

MINDTRIPPER – gra „w podchody”, rajdy na orientację na miarę XXI wieku

Zapraszam Państwa do zapoznania się z nowym rodzajem gier terenowych- z systemem opartym na instalowanej na smartfonach darmowej aplikacji oraz na małych nadajnikach (tzw. beaconach) umieszczanych w miejscach (tzw. węzłach) w których chce się uczestnikom zabawy zadać pytanie, wskazać dokąd iść lub po prostu przekazać multimedialną (tekst, zdjęcie, link do filmu, itp.) ciekawostkę.

Filmową prezentację systemu MRÓWKA Plus oraz zasad działania gry terenowej Mindtripper znajdziecie Państwo pod adresem: www.kso.com.pl/mrowka.

Jak to działa? Przed grą, w miejscach w których uczestnicy będą mieli otrzymać informacje, zagadki, wskazówki, montowane są małe nadajniki beacon. W udostępnionym panelu edytowane są wyświetlane treści (pytania, warianty odpowiedzi, wskazówki, itp.) a bezpłatna aplikacja „Mrówka” czeka na zainstalowanie. Uczestnicy po instalacji „Mrówki” na swych smartfonach, przy każdym beaconie otrzymywać będą pytania, wskazówki, informacje- przy każdym beaconie możliwa jest obustronna interakcja. A organizator gry w każdym momencie może sprawdzić kto gdzie o której godzinie jak na pytanie odpowiedział, przy którym beaconie się pojawił. Stworzenie generalnej klasyfikacji to kilka minut pracy z Excelem. Gra działa 24h/dobę, 7 dni w tygodniu, niezależnie od warunków pogodowych:

- podchody
- gry miejskie
- rajdy na orientację

-w dzielnic, wiośce, w mieście, w gminie, w powiecie, w województwie!

Witaj w grze MINDTRIPPER

Jeśli chcesz wziąć udział w generalnej klasyfikacji Uczestników- dopisz się do listy. Jeśli nie- po prostu dołącz do gry...

Twoje imię:

Twoje nazwisko:

Nr telefonu:

Adres e-mail:

Gra terenowa MINDTRIPPER
Oparta na systemie MRÓWKA Plus
tel.: +48 798 934 567

Witaj Jan Kowalski!

Widok z wieży przedstawia piękny polodowcowy krajobraz. Spójrz na północ- przed Tobą malownicza pozostałość po zlodowaceniu. Jaki to typ moreny?

czołowa

denna

boczna

LOGO SPONSORA 2

Gra terenowa MINDTRIPPER
Oparta na systemie MRÓWKA Plus
tel.: +48 798 934 567

Masz rację!

Teraz udaj się do:

W lasku miejskim rośnie potrójny dąb- król polskich drzew. Usiądź na ławce stojącej dokładnie pomiędzy nim a budynkiem zaprojektowanym przez Jana Dizajnerskiego trzeciego

Zasady współpracy:

-po ustaleniu szczegółów dotyczących gry terenowej (m.in. ilość węzłów- ogólnie oraz z podziałem na węzły związane z grą terenową i węzły wyłącznie informacyjne; design wyświetlanych informacji) wysyłane są do Państwa nadajniki oraz wydrukowane specjalnie na Państwa potrzeby ulotki z instrukcją instalacją aplikacji, z informacjami o grze, itp.

Otrzymacie Państwo hasło do panelu zarządzania treścią, w którym będziecie mieli możliwość w czasie rzeczywistym:

- definiować treści pytań oraz poszczególnych odpowiedzi,
- edytować wskazówki dotyczące lokalizacji poszczególnych węzłów gry terenowej (lokalizowane pomiędzy węzłami beacony wyłącznie informacyjne nie mają wpływu na grę),
- definiować zewnętrzny link do tła dla wyświetlanych treści,
- definiować zewnętrzne linki dla górnego oraz dolnego logo sponsora, organizatora, itp.,
- generować w czasie rzeczywistym plik Excel z aktualnymi wynikami gry (informacje wpisane przez gracza w początkowym węźle, data i czas pojawienia się przy kolejnych węzłach gry, punkt lub brak punktu za poprawną odpowiedź).

Zgodnie z założeniami gra jest całkowicie mobilna- dzięki gabarytom beaconów oraz definiowanym w czasie rzeczywistym informacjom o lokalizacji poszczególnych miejsc, macie Państwo możliwość przeniesienia węzłów i zmiany treści w każdym momencie trwania gry.

Gra działa 24h/dobę, 7 dni w tygodniu. Do jej obsługi nie potrzeba dodatkowych osób, po jej zaprojektowaniu i uruchomieniu wszystko odbywa się automatycznie.

Uczestnicy grają kiedy chcą, indywidualnie lub w grupach, przemieszczają się w preferowany przez siebie sposób- wszelkie ograniczenia ograniczyliśmy do minimum!



Nadajniki są małe, łatwe do ukrycia przed wzrokiem osób postronnych, odporne na działanie czynników pogodowych. Uczestnicy gry posiadający smartfony z zainstalowaną bezpłatną aplikacją *Mrówka*, gdy zbliżą się do nadajnika na odległość 10-20 metrów, otrzymają (online- w czasie rzeczywistym) stosowne, zdefiniowane przez Państwa informacje.

Aplikacja *Mrówka* jest uniwersalna, jeden program obsługuje wszystkie beacony, w każdej mobilnej grze, wzdłuż każdej zrealizowanej przez nas ścieżki turystycznej.

**GRY
MIEJSKIE**

**GRY
TERENOWE**

**ŚCIEŻKI
EDUKACYJNE**

**INFORMACJA
TURYSTYCZNA**

**RAJDY PIESZE
I ROWEROWE**

**RAJDY NA
ORIENTACJĘ**

**SYSTEMY
LOJALNOŚCIOWE**

**PROMOCJA
MIEJSCA**

Edytor treści zadań								
Lp.	Nad.	Treść zadania	Odpowiedź 1	Odpowiedź 2	Odpowiedź 3	Odpowiedź 4	Pravidła	Lotaż
1	24	Ilu było cymbalistów wielu?	Odpowiedź nieprawidłowa	Odpowiedź właściwa	Nie wiem	Nie orientuję się	2	Miejsca: 1 odn.
2	25	Komu bije dzwon?	Odpowiedź prawidłowa	Niesłyszącemu	Niezainteresowanemu		1	Wyjdz znaj!
3	26	Dlaczego biedronka jest mała?	Bo może być morze bez dna	Bo tak	Odpowiedź właściwa		3	W la. dąb- na 1. pomiar- Dział
4	27	Tznacze proszę prawidłową odpowiedź	Odpowiedź prawidłowa	Ta niewłaściwa			1	Zagad- ktor: 27
5	28	'mašana' - w nas maniana - to znaczy:	Przedwczoraj	Wczoraj	Dziś	Jutro	4	Zagad- ktor: 28

czoraj	Wczoraj	Dziś	01
<p>ZAPISZ ZMIANY</p> <p>GENERUJ PLIK EXCEL Z WYNIKAMI GRY</p>			

Zapewniamy czynną współpracę z naszymi Klientami a na życzenie pełne wsparcie na każdym etapie prac- piszemy scenariusz i projektujemy grę oraz treści, lokalizujemy (pod względem formalnym oraz technicznym) węzły gry, montujemy i demontujemy beacons, zaopatrujemy naszych Klientów w indywidualnie zaprojektowane i wydrukowane ulotki z instrukcją oraz opisem gry, nadzorujemy przebieg gry oraz organizujemy uroczyste jej finały.

	Je się dokładnie	Link logo gór	Link logo dol	Link do obrazka 16
2	odnalazł wrak	http://www.kso.com.pl/1/beacon	http://www.kso.com.pl/1/beacon	http://biurowe-papiernicze.pl
1	Wyjść za mury bramą główną i znaleźć tajne wejście do baszty	http://www.kso.com.pl/1/beacon	https://d-nm.pptastic.pl	http://biurowe-papiernicze.pl
3	W lasku miejskim rośnie potężny dąb- król polskich drzew. Usiądź na ławce stojącej dokładnie pomiędzy nim a budynkiem zaprojektowanym przez Jana Działanerańskiego trzeci.	http://www.kso.com.pl/1/beacon	http://www.kso.com.pl/1/beacon	http://biurowe-papiernicze.pl
1	Zagadka dotycząca miejsca, przy którym znajduje się nadajnik nr 27	http://www.kso.com.pl/1/beacon	http://www.kso.com.pl/1/beacon	http://biurowe-papiernicze.pl
4	Zagadka dotycząca miejsca, przy którym znajduje się nadajnik nr 28	http://www.kso.com.pl/1/beacon	http://www.kso.com.pl/1/beacon	http://biurowe-papiernicze.pl

Posiadamy pozytywne referencje, stworzyliśmy i obsługujemy m.in. warszawską ścieżkę edukacyjną związaną z setną rocznicą odzyskania przez Polskę niepodległości (www.cicerone.waw.pl) oraz lubelską ścieżkę turystyczną (www.lubelskie.travel.pl).

Zapraszamy do współpracy zarówno w zakresie organizacji gier miejskich i terenowych (m.in. „podchodów”) jak i ścieżek turystycznych, edukacyjnych, rajdów, itp...

Każdy projekt „szyjemy na miarę”, procesy zautomatyzowaliśmy tak aby przy minimalizacji ceny systemu móc skupić się na realizacji indywidualnych potrzeb naszych Klientów.

Wszelkich informacji na temat systemu udzieli jego projektant i twórca- Sebastian Kaczmarczyk tel.: +48 509 292 885, e-mail: sebastian@kso.com.pl